

Blue Book

BLUEBOOK CONTENTS

디지털게임공학과

소개	7
역사	7
학생현황	7
교수진 소개	7

디지털공과대학교

대학소개	7
역사	7
핵심가치	7
졸업생 제작 참여 상업용 게임	8
미디어 속에 디지털공과대학교	8
학생현황	8

학사안내

학업과정	10
이수학점 체계	10
디지털게임공학과 교과과정	12
수강꾸러미	12
디지털게임공학과 연간 행정업무 일정	13
행정 업무 지원	15
수강 신청	16
수강 과목 변경신청	16
학점에 대한 의의제기	16
휴학 및 복학	16
낙제 및 제적	16
성적증명서 발급	16
디지털 파견직원 연락처	16
디지털게임공학과 사무실 연락망	16
공과대학 행정팀 연락망	16

학업안내

학생 상담	18
학생 회비	18
학업 장애	18
면학	18

프로젝트	18
Compass K	18
건강 및 상담	18
전공 학생회	18
신입생 오리엔테이션	18
장학안내	18

How to Transfer

(디지털 이동을 위한 준비사항)

Before going to DigiPen	21
After applying for DigiPen	21
Vaccine	21
Insurance	22
How to join the phone plan	22
How to open the bank account	22
Payment Process	23

학교생활

전공 소식	25
학생증	25
대학 건물 출입	25
강의실 사용	25
전공 실습실 대여신청	25
도서관	25
사물함	25
분실물	25
긴급사항 알림	25
교내 긴급사항 발생 시 요령	25
재난 대피 훈련	25
대학 주변 의료기관	25

FAQ



1학년 신입생입니다. 수강신청은 어떻게 하는 건가요?



1학년은 자동으로 수강신청이 이루어집니다. 2학년부터는 스스로 수강신청을 해야 하며, 인터넷 주소창에 <http://sugang.kmu.ac.kr>을 통해 수강신청을 할 수 있습니다.



1학년 신입생입니다. 저의 지도교수님은 누구인가요? 무엇을 지도 받을 수 있나요?



에드워드 시스템-> 학사행정->학적기본관리->신상정보->지도교수확인을 통해 확인하실 수 있습니다. 지도교수는 여러분의 학업에 전반적인 부분에 대해 여러분의 편에서 상담과 조언을 해주실 겁니다.



우리 전공학과에 건의 사항이 있습니다. 어떻게 해야 하나요?



우리 전공학과 학생회에 연락하면 됩니다. 학생회는 여러분의 의견을 수렴하여 단과대 학생회 및 전공교수회에 전달할 것입니다.



관심분야에 따라 동아리 활동을 하고 싶은데 어떻게 해야 하나요?



<동아리> 학교홈페이지->학생서비스->학생 활동->계명대학교 총 동아리 연합회, <스터디> 학교홈페이지->열린마당->함께해요->스터디모집



군입대 영장이 나왔습니다. 휴학절차는 어떻게 진행하나요?



휴학신청은 EDWARD시스템에서 신청 (입영 통지서를 스캔하여 첨부)
입대휴학신청서 제출기간 : 입영일 2주전부터 입영일 까지를 원칙으로 함.
EDWARD시스템->학사행정->학적->학적변동 관리->휴학신청



비사장학금은 고등학교 성적으로는 인정되지 않나요?



비사장학금은 수능성적 혹은 공인영어성적이 반영됩니다.



토플 점수 80점을 한 시험에서가 아니라 다른 시험과 점수를 합산하여 80점이 넘어도 되는 건가요?



디지털은 여러 개의 토플시험의 점수를 합산하는 것을 허락합니다. 그러나 오직 특정한 경우에서만 허용됩니다. TOEFL은 학생이 치른 시험의 간격이 길지 않아야 합니다. 3개의 테스트를 한달에 한번 연달에 3번 참여한 경우가 그 예가 될 것입니다.



미국이동을 위한 서류 준비 시, 통장잔고는 얼마나 있어야 하나요? Dependent accompanying 은 무엇인가요?



학사학위에 지원하기 때문에 최소 USD 48,415를 은행 잔고로 증명해야 합니다. 'dependent accompanying'는 당신의 자녀 혹은 배우자를 뜻합니다. 만약에 당신이 배우자와 1명의 자녀를 동행해야 한다면 각각 US 14,365 총 US 28,730을 추가로 증명해야 합니다.



미국으로 이동할 때, 필요한 서류를 보내기 전에 온라인 지원서를 제출해야 하나요?



자료는 지원서를 제출하기 전에 보내셔도 상관없습니다.



Do we need to add Previous Colleges /Universities Attended? If we do, what is our *Name of institution:

***Program of Study:**



네. 비록 계명대학교(KMU)의 디지털계임공학 전공으로 수업을 듣지만, 아직 공식적으로는 오직 계명대학교의 학생입니다. 그래서 당신은 대학이름란에 KMU라고 기입하고, 수학 프로그램에는 KMU-DigiPen dual degree program 라고 작성하셔야 합니다.



미국이동절차를 모두 완료하였는데, 개인적인 사정으로 인해 가을학기부터 수업을 하지않고, 봄학기부터 수업에 참여해도 되나요?



이상적으로는 학생이 제 스케줄 대로(가을학기부터 시작하는 것) 미국으로 이동하기를 원합니다. 이는 프로그램 과정이 순차적으로 진행되지 않을지도 모르고, 당신이 들어야 할 과목이 그 학기에 제공되지 않을지도 모르기 때문입니다.
그러나, 만약에 학생이 컨트롤할 수 없는 상황으로 인해 다른 선택지가 없다면, 1년을 기다려 가을학기에 돌아오는 것보다는 1학기 늦은 봄학기에 시작하는 것을 추천합니다.



미국으로 이동을 위한 프로세스 시, 사진만 이메일로 보내도 되는지 아니면 여권 사본을 스캔해서 보내야 하는 건가요?



우리 대학교에서 파견된 디지털 담당자에게 여권사본을 이메일로 보내주세요. 이는 학생의 비자 지원을 위해 우리가 학생에게 보내주는 I-20 양식을 채우기 위해 사용됩니다.

* I-20 Form: 미국의 입학허가서를 I-20 이라고 부르는데, 보통 학교/학원으로 입학 신청을 하며, I-20 서류를 배송 받게 되며, 학생비자를 받기 위한 인터뷰 예약을 할 때 이 서류가 필요합니다.

FAQ

Q 미국 이동시 제출했던 지원서류가 통과되었어요! 그런데, SRS ID와 DigiPen(DRAMA) ID를 만들라는 메일을 받았는데 이것은 무엇인가요?

A 디지펜 레드먼드(미국)에 지원 서류가 통과되면, SRS ID를 만들어야 합니다. 이는 계명대학교의 웹 정보시스템과 유사한 것으로서 디지펜으로 이동 시 학점을 확인하고, 수강 등록을 할 때 필요합니다.

이미 한국학기에서 당신은 DigiPen(DRAMA) ID는 만들었을 것이기에, 다시 만들 필요는 없습니다. SRS ID를 만들고 난 후 이메일을 보내주세요. (helpdesk@digipen.edu 혹은 avargas@digipen.edu)

메일 제목은 "KMU student transitioning to Redmond campus"으로 통일하셔야 합니다.

메일 내용에는 "**Please add my SRS ID 00000000 to my KMU DigiPen account user.name.**"으로 보내시면 됩니다. 이렇게 하시면, 디지펜 레드먼드(미국)으로 이동하기 위한 절차가 완료됩니다.

Q 복수학위 프로그램으로 디지펜공과대학교에 진학하는데도, 미국으로 이동 시 에세이를 써야 하나요?

A 지원 프로세스에서 에세이를 기입해야 하는 부분이 있습니다. 어떤 주제로 에세이를 써야 하는지는 프로세스를 진행하면서 알 수 있습니다. 지원서 양식에 특별히 얼마만큼의 양을 적으라는 사항은 없으나, 최소 500자 이상을 쓰셔야 합니다. 이는 보통 1페이지 정도 됩니다.

Q 영어를 사용하는 학교를 졸업했는데도 TOEFL성적이 필요한가요?

A 이 학생의 질문에 의하면, 만약 교육의 주 언어가 영어이고 그녀가 4년 모두 시간을 마쳤다면, 지원에 관한 질문에서 영어 능력을 증명하기에 충분합니다. 또한, 만약에 교육 시 언어가 영어였다는 것을 증명할 자료가 있거나 그 졸업한 학교에서 사용언어가 영어였다는 진술서를 보내준다면 도움이 될 것 입니다. 예를 들어, 캐나다의 모든 학교가 영어로 교육을 하지는 않습니다.

Q 디지펜공과대학교 미국캠퍼스에서 수학교증에 군대를 가야 한다면?

A 언제 병역의 의무를 해야 하는지에 대한 **특정한 규정은 없습니다.** 그러나 학생들이 고려해야 할 몇 가지 사항들이 있습니다:

1. 학생이 디지펜 미국으로 이동 가능하다는 허가가 이루어지고 난 후, 가을학기에 수업에 참석하지 않고 바로 휴학을 진행한다면 학생은 **오직 1년만 휴학이 인정**됩니다. 따라서 이러한 상태로 군대를 다녀온다면, 모든 지원프로세스를 다시 진행해야 합니다.
2. 학생이 학기를 등록한다면, 언제든지 병역의 의무를 할 수 있습니다(첫 학기를 포함하며), 병역의 의무를 위해 휴학을 하겠다고 하는 서류를 반드시 학생지원팀에 제출해야 합니다. 당신이 돌아왔을 때, 재입학프로세스를 진행하게 될 것입니다. 이는 몇몇의 문서와 함께 입학사무실을 통하여 이루어지며 상대적으로 짧은 프로세스입니다.
3. 만약 학생이 OPT(졸업후 취업)비자의 요건을 충족하고 싶다면, 적어도 OPT 비자 지원 전에 1년은 지속적으로 수업에 임하여야 합니다. (예를 들어, 봄, 가을학기 연속하여) 이는 **KMU 학생들이 늦어도 디지펜 과정으로 3학년 말 이전에는 병역의 의무를 진행해야 한다는 의미**입니다.

그렇지 않다면 OPT비자를 받을 수 없습니다. 만약 학생이 졸업 1학기만 남겨둔 채 병역의 의무를 하러 간다면, 물론 디지펜공과대학교에서 졸업은 가능하나 OPT 비자는 받을 수 없습니다.

학사학위에 지원하기 때문에 최소 USD 48,415를 은행 잔고로 증명해야 합니다.

Q 미국이나 싱가포르로 이동하지 않고 디지펜 학위를 받을 수 있나요?

A 아니요, 만약 이동을 하지 않겠다고 결정하면 학생은 타 학과로 전과를 하셔야 합니다.

Q 미국에서 공부할 때 학비는 어떻게 되나요?

A 학비에 관한 사항은 아래의 웹사이트를 확인하시기 바랍니다.

WEB:

<https://www.digipen.edu/admissions/tuition-and-fees>

FAQ

Q 이 학교를 졸업하면 미국에서의 취업을 보장 하나요?

A 저희는 학생에게 컴퓨터프로그래머로서 필요한 지식을 전달하고 프로젝트를 통해 기술을 익히도록 지원합니다. 이는 학생에게 100% 취업을 보장한다는 의미는 아닙니다.

Q 저는 프로그래머보다 게임 기획에 더 관심이 있고, 프로듀서가 나중에 되고 싶은데, 이 학과가 맞나요?

A 게임 기획에 관심이 있는 학생은 저희 프로그램보다 Computer Science in Game Design 학과에 진학하는 것이 더 적합합니다. 이러한 친구는 한국에서 2년 수학 후, 미국으로 이동 시 전과의 의사를 밝히고 Computer Science in Game Design으로 전과 프로세스를 진행할 수 있습니다. 또한, 계명대 5학기 중에 게임기획과 관련된 과목들이 있습니다. 이 과목들을 수강하시면 됩니다.

1. 디지털게임공학과(계명대학교)

1) 소개

계명대학교의 디지털게임공학과는 미국의 디지털공과대학교와 계명대학교의 협약으로 실시된 4.5년 복수학위 과정입니다. 2.5년은 계명대학교에서 수학하며, 나머지 2년은 디지털공과대학교 레드먼드(미국) 혹은 싱가포르로 학생의 선택에 의해 이동하게 됩니다.

한국에서 수학하는 동안에도, 디지털 교육 커리큘럼으로 디지털 판권교수에 의해 수업이 진행되며, 교육의 방식 또한 본교와 동일합니다.

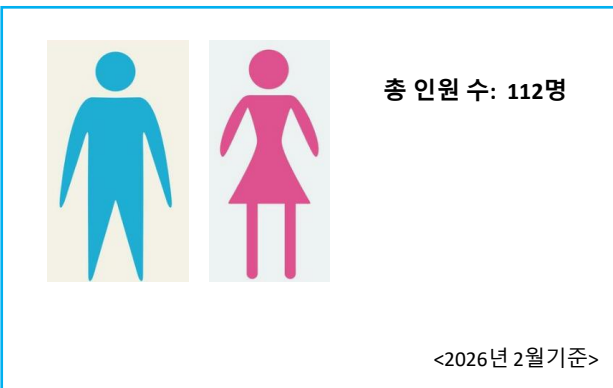
이 과정을 완료한 학생은 계명대학교의 디지털게임공학과 학위, 디지털공과대학교에서 Computer Science in Real-Time Interactive Simulation 학사학위를 받게 됩니다.



2) 연혁

- 2007년 디지털-계명대학교 협약 체결
- 2008년 미국 디지털공과대와 복수학위과정 개설 (신입생 20명 선발)
- 2011년 공과대학으로 소속 변경 (게임모바일콘텐츠학과 소속)
- 2015년 공과대학 컴퓨터공학부 디지털복수학위전공으로 독립
- 2016년 공과대학 컴퓨터공학부 디지털게임공학전공으로 학제 변경
- 2021년 디지털-계명대학교 재계약 체결

3) 재학생 현황



4) 교수진 소개

- ▶ 이중호
 - 디지털게임공학과 학과장
 - 연구실: 공과대학 7호관(덕래관) 4층 7421호
 - 전화: 053-580-6689
- ▶ Jonathan Holmes
 - 디지털게임공학과 교수
 - 연구실: 공과대학 7호관(덕래관) 4층 7415호

2. 디지털공과대학교

1) 소개

DigiPen Institute of Technology는 일반적인 대학과는 다릅니다. 미국 워싱턴주 레드먼드에 위치한 디지털공과대학교는 비디오 게임 개발의 글로벌 허브로서, 대학 주변에는 약 350개가 넘는 Interactive media 회사들이 밀집하여 있습니다. 학생들이 소프트웨어 개발자, 아티스트, 디자이너, 컴퓨터 공학자로서 전문 수준의 소프트웨어와 엔터테인먼트 미디어를 개발할 수 있도록 교육하며 적극 지원합니다.

학생들은 DigiPen의 8개 학부 및 2개 대학원 프로그램 중 하나를 신청하고 수업 첫날부터 자신의 분야의 기초를 배우기 시작합니다. DigiPen의 커리큘럼은 수학, 물리, 컴퓨터 과학 (실시간 인터랙티브 시뮬레이션 학생의 컴퓨터 과학 학사 과정) 또는 색상, 색조 및 구성 (디지털 아트 및 애니메이션 학생을 위한 BFA)과 같은 기초 과목의 체계적인 아카데미 코스와 잘 어우러지도록 합니다. 상업용 수준의 게임, 애니메이션 혹은 컴퓨터하드웨어를 개발할 수 있도록 실무적인 팀베이스 프로젝트와 연계하여 수업을 진행합니다. 이러한 교육방식으로, 학생들은 그들의 성공에 열과 성을 다하는 교수진들과 개별적으로 소통할 수 있는 기회를 갖고, 작은 학급 규모는 학생 개인의 프로젝트에 교수진이 더욱 집중할 수 있도록 합니다..

2) 연혁

- 1988년 캐나다 밴쿠버에 컴퓨터 시뮬레이션, 애니메이션 회사 설립
- 1990년 3D 컴퓨터 애니메이션 강좌 개설
- 1990년 닌텐도 아메리카와 합작하여 비디오 게임 프로그래밍 강좌 개설
- 1994년 2D, 3D 비디오게임프로그래밍 2년제 학위 프로그램 개설
- 1996년 4년제 Real-Time Interactive Simulation 컴퓨터 과학학위 HECB에 허가
- 1998년 미국 워싱턴주 레드먼드로 캠퍼스 이전
- 2002년 Career School and Colleges(ACCSE)의 인가위원회로부터 인증
- 2004년 3개의 학위 프로그램 신설: the Bachelor of Science in Computer Engineering, the Master of Science in Computer Science, and the Bachelor of Fine Arts in Digital Art and Animation.
- 2007년 한국 계명대학교와 복수학위 프로그램 체결
- 2008년 2개의 학위 프로그램 신설: the Bachelor of Science in Computer Science and Game Design and the Bachelor of Arts in Game Design.
- 2008년 싱가포르 경제 개발 위원회와 파트너십 체결하여 첫 해외 캠퍼스 신설
- 2010년 스페인 빌바오에 첫 유럽 캠퍼스 신설

2. 디지펜공과대학교

3) 핵심가치



- **Success(성공):** 학문에 경계를 초월한 지식의 지평을 넓히며, 재학생, 졸업생, 교수진 및 직원의 평생 교육, 커리어 그리고 개인의 성공을 지지
- **Excellence(우수):** 견고한 학문적 기반, 혁신적인 접근법, 지적 참여 및 재학생, 졸업생 그리고 교육자와 관련 산업종사자와 협력하여 실제 산업과 밀접한 관계가 있는 교육을 제공함으로써 그 우수성을 홍보
- **Innovation(혁신):** 미지의 영역으로의 지식을 발전시키며, 새롭고 적용 가능하며 반응이 빠른 방법을 찾음으로써, 새로운 것을 발견하고 창조성을 배양
- **Academic Freedom(학문적 자유):** 지적 탐구, 학술적 아이디어 교환 및 지식 개발을 촉진하여 대학 분위기 조성
- **Diversity(다양성):** 인식을 높이고, 차이를 포용하고, 지지할 수 있는 환경을 조성하고, 상호 이해와 존경을 표방함으로써 다양성을 인지
- **Integrity(성실성):** 전문적이고 윤리적인 행동을 지지함으로써 사회적 책임감과 개인적 책임감 배양

4) 졸업생 제작 참여 상업용 게임

MineCraft, Overwatch, Destiny, Fable, Fallout, Golden-Eye 007, Guitar Hero, Halo, Farmville, God of War, Half-Life, Mass Effect, **Heartstone,** Infamous, **League of Legends,** **LEGO Universe game,** Guild Wars, **Mario Kart,** Left 4 Dead, **Portal, Portal2,** Red Dead Redemption, Rock Band, Scribblenauts, Peggle, Need for Speed, Silent Hill, The Last of US, **Starcraft, Starcraft II,** Wings of Liberty, Elder Scrolls V: Skyrim, **Tomb Raider, Team Fortress 2, The Sims,** The legend of Zelda, Titanfall, **World of Warcraft,** Star Wars Games, The Walking Dead Games, Super Smash Bros, and many more...

- 더 많은 자료는 아래의 웹사이트를 확인하세요:
<https://www.digipen.edu/?id=2212>

5) 미디어 속의 디지펜공과대학교



대학 평가주관지인 The Princeton Review지가 발표한 2018 Top 50 게임디자인대학교 3위 (최근 6년간 5위권 이내 유지)

- 1.University of Southern California (Los Angeles, CA)
- 2.New York University (Brooklyn, NY)
- 3.DigiPen Institute of Technology (DIT) (Redmond, WA)**
- 4.Becker College (Worcester, MA)
- 5.Rochester Institute of Technology (Rochester, NY)
- 6.University of Utah (Salt Lake City, UT)
- 7.Michigan State University (East Lansing, MI)

나머지 순위는 아래의 웹사이트를 확인하세요:

<https://www.princetonreview.com/press/game-design-press-release>



디지펜공과대학교에 대한 소개 tvN “프리한 19” 에 방영

방송에서 디지펜공과대학교를 아래와 같이 설명하고 있다:
디지펜공과대학교에 닌텐도사가 장비와 자금을 지원하며 1994년 게임전문 2년제 디플로마 과정 개설
세계 최초 비디오테이밍프로그래밍으로 4년제 학사학위 제공
“게임계의 하버드”, 게임업계에서 손꼽히는 명문대로 발전


더 자세한 사항은 아래의 웹사이트를 확인하세요:

<http://tv.naver.com/v/1150835>

학사안내

1) 학업과정

▶ 커리큘럼 : 컴퓨터 과학, 수학, 물리학을 기반으로 하는 커리큘럼과 실제 산업에서 수행되는 팀베이스 수업방식을 통해 비디오게임, 영화, 방위산업 등에서 시뮬레이션과 그래픽분야에 특화된 인재를 양성하기 위해 디지펜공과대학교의 Computer Science in Real-Time interactive Simulation 교육과정 도입

 학교홈페이지(<http://www.kmu.ac.kr/>) -> 디지펜게임공학과홈페이지 -> 교육과정 -> 해당교과목에 대한 설명 열람가능

2) 이수학점 체계

교과목영역	이수구분	이수학점	과목별학점	이수과목	수학하는 대학	이수학년
교양	공통교양	3학점	0-1학점	글로벌시티즌십(1학점), 채플1(P학점), 계명정신과 봉사(1학점), AI와 컴퓨팅 사고(1학점)	KMU	1학년
	일반교양 (필수)	9학점	3-4학점	DIGIPEN ENGLISH 1(3학점) DIGIPEN ENGLISH 2(3학점) COMPOSITION(3학점)	KMU	1-3학년
전공	전공선택	9학점	3-4학점	Interpersonal & Work Communication (3학점) Communication Skill for Game Development 1 (3학점) Communication Skill for Game Development 2 (3학점)	KMU	1-3학년
	전공선택	16학점	3-4학점	Vector Calculus(4학점) Software Engineering (3학점) Motion Dynamics(4학점)	KMU	1-3학년
	전공선택	3학점	3학점	Introduction to Programming for Game development (3학점)	KMU	1학년
	전공필수	52학점	1-4학점	대학생활과 진로설계(1학점) Linear Algebra and Geometry (4학점) Computer Environment (4학점) High Level Programming I: The C Programming (4학점) Project Introduction (3학점) High Level Programming II: The C++ Programming (4학점) Project I (3학점) Game Implementation Technique(3학 점) Computer Graphics(3학점) Advanced C/C++(3학점) Operating System I: MAN-MACHINE INTERFACE (3학점) Motion Dynamics I (3학점) Motion Dynamics lab(1학점) Project II-A (4학점) Project II-B (4학점) Data Structure (3학점) Computer Graphics II (3학점) Introduction to Game Design(3학점) System Design Method(3학점)	KMU	1-3학년

학사안내

2) 이수학점 체계

교과목영역	이수구분	이수학점	과목별학점	이수과목	수학하는 대학	이수학년
전공	N/A	78학점	2-5학점	Advanced Computer Graphics I (3학점) Computer Networks I: Interprocess Communication (3학점) Algorithm Analysis (3학점) Discrete Mathematics (3학점) 3D Computer Animation Production I (3학점) Project III (5학점) MAT 256 or any MAT course greater than 300 (3학점) Advanced Computer Graphics II (3학점) Low-Level Programming (3학점) Any 200-level or higher CS course not required (3학점) Project III (5학점) An elective of the student's choice from any department at DigiPen (3학점) Select one: ANI 125, ART 400, ART 410, FLM 115, FLM151, FLM152, MUS 115 (2학점) Art Appreciation (2학점) One English elective chosen from any ENG course, ENG 116 and above (2학점) Any 200-level or higher CS course not required (3학점) MAT 256 or any MAT course greater than 300 (3학점) Advanced Project (5학점) Any elective of student's choice form any department at DigiPen (2학점) One English elective chosen from any ENG course, Eng116 and above (2학점) Any 200-level or higher CS course no required (3학점) Any 200-level or higher CS course no required (3학점) Project IV (5학점) An elective of the student's choice from any department at DigiPen (3학점) One humanities and social science elective from any three-credit HIS, PSY, or SOS courses (3학점)	DigiPen	3-5학년
최소 졸업학점		KMU: 120 학점 DigiPen: 142 학점	<ul style="list-style-type: none"> 계명대학교에서 수학 후 미국 DigiPen 혹은 싱가포르 DigiPen으로 이동 시 학생은: <ol style="list-style-type: none"> 반드시 공인 영어 성적을 보유 이동 전 평균 학점이 3.0 이상일 것 			

* 영어공인성적 최소기준

- A minimum Test of English as a Foreign Language (TOEFL) score of 550 (paper exam), 213 (computer exam) or 80 (iBT — Internet-based Test). TOEFL code: 4138.
- A minimum International English Language Testing System (IELTS) score of 6.5 or higher. (www.ielts.org)
- A minimum Cambridge English: Advanced (also known as a Certificate in Advanced English or CAE) score of C1 or higher.
- Completion of four years of high school in the United States at an English-speaking school, or an International School where the primary language of instruction is English.
- Completion of a four-year post-secondary degree in the United States at an English-speaking school, or an International School where the primary language of instruction is English.

학사안내

3) 디지털게임공학과 교과과정

계명대학교에서 수학하는 학기

학년	학기	강좌명	학점
1	1	채플1	1
		Communication skill for Game development 1	3
		DigiPen English I	3
		DigiPen English II	3
		Communication skill for Game Development 2	3
		대학생활과 진로설계	1
		Global Citizenship	1
		계명정신과 봉사1	1
1	2	Linear Algebra and Geometry	4
		Computer Environment	4
		High Level Programming I: The C Programming	4
		Composition	3
		Project Introduction	3
		Project III - A	4
2	1	Game Implementation Technique	3
		High Level Programming II: The C++ Programming	4
		Vector Calculus I	4
		Project I	3
		Interpersonal and Work Communication	3
2	2	Computer Graphics I	3
		Introduction to Game Design	3
		Advanced C/C++	3
		Operating System I: MAN-MACHINE INTERFACE	3
		Project II-A	4
		Vector Calculus II	4
3	1	Motion Dynamics	4
		Motion Dynamics Lab	1
		Project II-B	4
		Data Structures	3
		System Design Method	3
		Computer Graphics II	3
		Linear Algebra	3

DigiPen 에서 수학하는 학기

학년	학기	강좌명	학점
3	2	Advanced Computer Graphics I	3
		Computer Networks I: Interprocess Communication	3
		Algorithm Analysis	3
		Discrete Mathematics	3
		Waves, Optics, and Thermodynamics	4
		Project III - A	4
		Any MAT course numbered 200 or higher	3
4	1	Low-Level Programming	3
		Advanced Computer Graphics II	3
		Any CS course numbered 200 or higher	3
		3D Computer Animation Production I	3
		Project III - B	4
		Any MAT course numbered 200 or higher	3
		Any CS course numbered 200 or higher	3
4	2	Any ENG course of three credits or more	3
		Select one: ANI 125, ART 105, FLM 115, FLM 151, FLM 152, or MUS 115	3
		Project III-C	4
		Any ENG course of three credits or more	3
		Any CS course numbered 200 or higher	3
		Any CS course numbered 200 or higher	3
5	1	Any HIS, PSY, or SOS course of three credits or more	3
		Project IV	4

4) 수강 꾸러미

▶ 출결 사항
수업시간의 1/3을 초과하여 결석하는 교과목의 성적은 실격 (F) 처리함.

▶ 졸업 의무사항
• 대학생활을 정상적으로 이수하기 위하여 1년에 2학기씩 총 4.5년 동안 9학기를 거쳐야 하고, 계명대 최소 졸업이수학점은 120학점, 디지펜은 142학점을 이수해야 한다.

▶ Transfer(이동) 의무사항
• 한국학기가 끝나기 전 최소 공인영어성적과평균학점 3.0을 유지해야 이동이 가능하다.



EDWARD 시스템 -> 학사행정 -> 수업 -> 수강신청관리 -> 수강꾸러미신청

수강신청 이전에 수강할 과목을 미리 선정해서 저장해놓을 수 있는 시스템. 수강신청일 이전에 따로 수강꾸러미 신청 기간이 존재하며, 수강꾸러미에 저장한 강의들은 수강신청 당일 날 과목번호 없이 간단한 코드 입력만으로 수강신청이 가능하다.

학사안내

5) 가. 학사일정

월 / 요일	일	월	화	수	목	금	토	내용 및 일정
2026년 3월	1	2	3	4	5	6	7	<ul style="list-style-type: none"> • 1학기 개시일: 1 • 대체공휴일(3·1절): 2 • 1학기 개강: 3 • 수강정정: 3~5 • 1학기 수업일수 ¼선: 30(27일차: 29일, 일요일) • 고난 주간: 3.30~4.4.
	8	9	10	11	12	13	14	
	15	16	17	18	19	20	21	
	22	23	24	25	26	27	28	
	29	30	31					
4월				1	2	3	4	<ul style="list-style-type: none"> • 1학기 수업일수 ½선: 6(35일차) • 고난 주간: 3.30.~4.4. • 부활절: 5 • 부활절 예배: 9 • 1학기 수업일수 ½선: 24(53일차)
	5	6	7	8	9	10	11	
	12	13	14	15	16	17	18	
	19	20	21	22	23	24	25	
	26	27	28	29	30			
5월						1	2	<ul style="list-style-type: none"> • 근로자의날(휴업일): 1 • 교육 실습: 4~29 • 어린이날(공휴일): 5 • 1학기 수업일수 ¾선: 11(70일차) • 창립기념일(휴업일): 20 • 대체공휴일(부처님오신날): 25
	3	4	5	6	7	8	9	
	10	11	12	13	14	15	16	
	17	18	19	20	21	22	23	
	24	25	26	27	28	29	30	
	31							
6월		1	2	3	4	5	6	<ul style="list-style-type: none"> • 2026 지방선거: 3 • 근로자의날[5. 1.] 휴강에 대한 보강일: 9 • 어린이날[5. 5.] 휴강에 대한 보강일: 10 • 창립기념일(휴업일)[5. 20.] 휴강에 대한 보강일: 11 • 대체공휴일(부처님오신날)[5. 25.] 휴강에 대한 보강일: 12 • 2026 지방선거[6. 3.] 휴강에 대한 보강일: 15 • 1학기 정기시험: 16~22 • 하계방학 및 계절학기 시작: 23
	7	8	9	10	11	12	13	
	14	15	16	17	18	19	20	
	21	22	23	24	25	26	27	
	28	29	30					
7월				1	2	3	4	<ul style="list-style-type: none"> • 2학기 재입학 신청(1차): 1~7 • 2학기 복학 신청(1차): 1~15
	5	6	7	8	9	10	11	
	12	13	14	15	16	17	18	
	19	20	21	22	23	24	25	
	26	27	28	29	30	31		
8월							1	<ul style="list-style-type: none"> • 2학기 수강신청: 4~7 • 대체공휴일(광복절): 17 • 2025학년도 후기 학부 학위수여일: 20 • 2025학년도 후기 대학원 학위수여일: 20 • 2학기 등록금 수납: 24~27 • 2학기 개강 예배: 26
	2	3	4	5	6	7	8	
	9	10	11	12	13	14	15	
	16	17	18	19	20	21	22	
	23	24	25	26	27	28	29	
	30	31						

학사안내

5) 가. 학사일정

월 / 요일	일	월	화	수	목	금	토	내용 및 일정
9월			1	2	3	4	5	<ul style="list-style-type: none"> 2학기 개시일(개강일): 1 2학기 수업일수 ¼선: 28 (27일차: 27일, 일요일) 추석(연휴): 24~26(휴강일: 24 ~ 25)
	6	7	8	9	10	11	12	
	13	14	15	16	17	18	19	
	20	21	22	23	24	25	26	
	27	28	29	30				
10월				1	2	3		<ul style="list-style-type: none"> 대체공휴일(개천절): 5 2학기 수업일수 ½선: 6 (35일차: 5일, 공휴일) 한글날(공휴일): 9 2학기 수업일수 ¾선: 23 (53일차)
	4	5	6	7	8	9	10	
	11	12	13	14	15	16	17	
	18	19	20	21	22	23	24	
	25	26	27	28	29	30	31	
11월	1	2	3	4	5	6	7	<ul style="list-style-type: none"> 2학기 수업일수 ¾선: 9 (70일차) 추수감사 예배: 19
	8	9	10	11	12	13	14	
	15	16	17	18	19	20	21	
	22	23	24	25	26	27	28	
	29	30						
12월			1	2	3	4	5	<ul style="list-style-type: none"> 추석 휴일[9. 24.] 휴강에 대한 보강일: 8 추석 휴일[9. 25.] 휴강에 대한 보강일: 9 개천절 대체공휴일[10. 5.] 휴강에 대한 보강일: 10 한글날[10. 9.] 휴강에 대한 보강일: 11 성탄 축하 예배: 11 2학기 정기시험: 14 ~ 18 동계방학 및 계절학기 시작: 21 성탄절(공휴일): 25
	6	7	8	9	10	11	12	
	13	14	15	16	17	18	19	
	20	21	22	23	24	25	26	
	27	28	29	30	31			
2027년 1월						1	2	<ul style="list-style-type: none"> 신정: 1 2027학년도 1학기 재입학 신청(1차): 4 ~ 8 2027학년도 1학기 복학 신청(1차): 4 ~ 15
	3	4	5	6	7	8	9	
	10	11	12	13	14	15	16	
	17	18	19	20	21	22	23	
	24	25	26	27	28	29	30	
31								
2월		1	2	3	4	5	6	<ul style="list-style-type: none"> 2027학년도 1학기 수강신청: 2 ~ 5 2026학년도 전기 학부 학위수여식: 18 2026학년도 전기 대학원 학위수여식: 19 2027학년도 1학기 등록금 수납: 22 ~ 25 전체 교수회: 23 2027학년도 1학기 개강 예배: 24 2027학년도 입학식: 26
	7	8	9	10	11	12	13	
	14	15	16	17	18	19	20	
	21	22	23	24	25	26	27	
	28							

※ 수업일수: 15주 기준, ¼ 선 = 26.25(27일), ½선 = 35일, ¾선 = 52.5(53일), ¾선 = 70일 ※


학사안내

5) 나. 행정 업무 지원

시기	내용	절차
1월 말	미국 유학생 학점 인정 신청서	미국측에 성적표 제출을 요구하여 미국 내 학생들의 성적파일을 전송 받는다. 학과 내에서 학점신청서를 작성한다 행정팀에 제출 (추후 원본이 우편으로 오면 그 원본도 제출 한다) * 위의 과정은 디지펜 학과조교가 수행하는 과정입니다.
2월 초	디지펜 포기 신청서	디지펜 포기하려는 학생들(2015년 이전 입학생들)은 포기 신청서를 제출 * 이전에 학과장 교수님과 면담을 진행해야 하며, 포기 신청서는 학생이 수행하는 과정입니다.
3월 말	등록금 송금	학생 수 파악 * 행정팀, 학과에서 진행하는 과정입니다.
5월 말	계절학기 개설여부 확인	Fail 가능성 있는 학생 수 파악 * 행정팀, 학과에서 진행하는 과정입니다. * 계절학기가 개설될 확률은 적기 때문에, 학생들은 Fail을 받지 않도록 노력해야 합니다.
7월 초	파견학생 오리엔테이션	오리엔테이션 시 학생들은 아래와 같은 서류를 준비해야 합니다. 1. 파견신청서 1부 2. 서약서 1부 3. 성적증명서 제출 4. 카카오톡 아이디 (연락 가능한 수단) 5. 에드워드 아이디, 패스워드 6. 정보이용동의서 1부 *계명대인으로서 지켜야 할 사항을 숙지하는 과정입니다.
7월 중	미국 유학생 학점인정 신청서	미국측에 성적표 제출을 요구하여 미국 내 학생들의 성적파일을 전송 받는다. 학과 내에서 학점신청서를 작성한다 행정팀에 제출 (추후 원본이 우편으로 오면 그 원본도 제출 한다) * 위의 과정은 디지펜 학과조교가 수행하는 과정입니다.
8월 초	디지펜 포기 신청서	디지펜 포기하려는 학생들(2015년 이전 입학생들)은 포기 신청서를 제출 * 이전에 학과장 교수님과 면담을 진행해야 하며, 포기 신청서는 학생이 수행하는 과정입니다.
9월 말	등록금 송금	학생 수 파악 * 행정팀, 학과에서 진행하는 과정입니다.
11월 말	계절학기 개설 여부 확인	Fail 가능성 있는 학생 수 파악 * 행정팀, 학과에서 진행하는 과정입니다. * 계절학기가 개설될 확률은 적기 때문에, 학생들은 Fail을 받지 않도록 노력해야 합니다.


학사안내

5) 수강 신청



수강신청 기간 내에 "http://sugang.kmu.ac.kr" 로그인
(수강신청은 선착순)
수강신청 관련 안내 사이트: 학교홈페이지 좌측
EDWARD 포털 (<http://portal.kmu.ac.kr>)
수강신청 내역 확인
EDWARD시스템→학사행정→수업→수강신청관리→수강신청확인
강의시간표 조회
EDWARD시스템→학사행정→수업→수강신청관리→강의시간표 조회

6) 수강 과목 변경신청




EDWARD 시스템 -> 학사행정 -> 수업 -> 수강신청관리 -> 강의시간표변경조회

7) 학점에 대한 이의제기

학사 운영팀 ☎ 580-6063 성서캠퍼스 본관 1층 104호
매 학기마다 이의신청 기간에 교수님께 개인적으로 전화나 메일로 연락을 취함.
※ 이의제기라기보다 교수님이 틀리게 채점 하시지 않은 이상 변동은 없음 ※

8) 휴학 및 복학




휴학신청: EDWARD 시스템 -> 학사행정 -> 학적 -> 학적변동관리 -> 학적변동신청 (휴학)
복학신청: EDWARD 시스템 -> 학사행정 -> 학적 -> 학적변동관리 -> 학적변동신청 (복학)

9) 낙제 및 제적

- ▶ **성적경고:** 당해 학기 성적평점평균이 1.50미만인 경우 성적경고 함.
단, 최종학기의 성적은 성적경고 대상에서 제외
- ▶ **성적경고 제적:**
재학기간 중 연속 3회의 성적경고를 받은 경우 제적 처리함.
- ▶ 질병으로 인하여 학업성취의 가망이 없다고 인정되는 학생
- ▶ 휴학기간 만료 후 소정기간 내에 등록하지 않거나 휴학연기신청서를 제출하지 않은 학생
- ▶ 타 대학교에 입학한 학생
- ▶ 소정 기한 내에 등록하지 않은 학생
- ▶ 성적경고로 제적사유에 해당되는 학생
- ▶ 징계에 의하여 제적사유에 해당하는 학생

10) 성적증명서 발급



EDWARD 시스템 -> 학사행정 -> 증명 -> 증명관리 또는 공과대학 행정팀 직접방문

11) 디지펜 파견직원 연락처

- ▶ Hyerin Kim (김혜린)
- Operations Coordinator DigiPen Korea
- 이메일: hyerin.kim@digipen.edu

13) 디지펜게임공학과 사무실

- ▶ 학과 조교
- 사무실: 공과대학 7호관(덕래관) 4층 7417호
- 전화: 053-580-5839

14) 공과대학 행정팀 연락망

- 사무실: 공과대학 1호관 1107호
- 전화: 053-580-5041,5562,5772,5262

학업안내

1) 학생상담



상담신청: EDWARD 시스템 -> 학사행정 -> 상담 -> 통합상담신청
지도교수: EDWARD 시스템 -> 학사행정 -> 학적기본관리 -> 신상정보 -> 지도교수확인가능

- ▶ 계명대학교 행정 문의 및 학생지원: 학과 조교선생님에게 문의 (**전화번호:580-5839**)
- ▶ 디지털공과대학교 문의: 디지털 파견직원 김혜린에게 문의 (**Email: hyerin.kim@digipen.edu**)

2) 학생 회비

- ▶ 매년 3월 학회비 납부
- ▶ 연도별 전공 예산에 맞추어 변동/ 변동 시 학회장 사전 고지

3) 학업 장애

지도교수의 도움을 받음.

- ▶ 학생상담센터 (학생 상담 및 면담, 신입생 적성탐색, 성희롱 고충상담)
 담당자: ☎ 580-5811 학습상담 ☎ 580-6300
 심리검사 ☎ 580-5745 개인 집단 상담 ☎ 580-5743
 교육지원 ☎ 580-5744
 위치: 성서캠퍼스 바우어관 1층 1125호



홈페이지: <https://newcms.kmu.ac.kr/kmusd/index.do>

4) 면학

- ▶ 면학신청 안내



EDWARD 포털 -> 시스템 -> 학사행정 -> 장학 -> 장학신청 -> 면학장학신청 -> 작성한 다음 장학신청서 출력 -> 전공사무실(공대 7호관 7417호)에 제출

- ▶ **면학이란?** 등록금 납부 시 학비 감면 처리가 되며 전공 사무실에서 봉사활동 50시간을 이행하는 학생들을 면학생이라 지칭함
- ▶ **면학신청기간:** 매년 3월, 9월 중 (자세한 사항은 학교 홈페이지 참고)
- ▶ **신청대상:** 저소득층 가계 곤란자(국가장학금 지급 심사결과가 소득 8 분위 이내인 자)
- ▶ **국가 장학금 미신청자는 면학장학 신청대상에서 제외됨**
- ▶ **등록금 납부 시 학비감면 처리되며 별도의 공지는 없음** (등록금 고지서에 면학 장학명 기재 및 장학 금액이 학비감면 처리됨)
- ▶ 면학생으로 선발되면 전공사무실에서 봉사활동을 이행해야 함
- * **봉사활동 50시간 미 이행시 다음 학기 면학장학 신청에서 제외되며 면학장학금을 반환해야 함**

5) 프로젝트

- ▶ 디지털 프로그램은 프로젝트 베이스이므로 1학년 2학기부터 팀을 스스로 선정하여 팀 별 프로젝트 발표를 실시함
- ▶ 1학년 2학기부터 매 학기 프로젝트 발표를 진행
- ▶ 졸업 전까지 총4개의 프로젝트를 완성하여 포트폴리오 제작

6) Compass K

<프로그램소개>

- ▶ 재학생의 교육역량과 취업경쟁력 강화를 위해 개발
- ▶ 목표관리, 전공, 국제화, IT, 봉사, 창의, 진로, 취업 등 7개 영역으로 구성
- ▶ 학생의 교육역량을 18개의 세부 항목으로 나누어 관리할 수 있도록 구성
- ▶ 진로목표 조기설정과 교육 역량개발 동기부여
- ▶ 개인별 포트폴리오 작성을 통한 취업 스펙 관리
- ▶ 취업희망자 관리 및 성공적인 취업, 취업자 관리
- ▶ 프로그램 구성: 진로탐색, 진로상담, 역량관리
- ▶ 역량개발 포인트 장학금 지급
- ▶ 포인트승인은 성적평가, 학점취득 등과 관련된 항목은 전산으로 자동 처리됨
- ▶ 학생이 웹 정보에 입력 후 증빙자료 (자격증 또는 수료증 원본)를 단과대학 행정팀 담당자에게 확인 후 승인
- ▶ 1개의 실적은 1개 분야 역량으로 인정 (1개 실적으로 2개 분야 이상 실적 인정불가)



이용방법: EDWARD 시스템 -> 학사행정 -> Compass K에서 이용안내 참조

7) 건강 및 상담

- ▶ 보건진료센터: 학부 신입생 및 재학생들의 질병을 조기에 발견하여 건강한 대학생활에 도움을 주고자 무료 건강검진을 매년마다 실시함



홈페이지: <https://newcms.kmu.ac.kr/shc/index.do>

신청기간: 3월 중순(홈페이지안내) EDWARD 시스템(3월 초)



EDWARD 시스템 -> 학사행정 -> 학생지원 -> 학생건강검진에서 신청

- ▶ 학생상담센터(성희롱 고충상담)
 - 성희롱, 성폭력 피해에 신속하게 대응하고 성희롱 및 성폭력 피해를 극복하고 건강한 삶을 지속할 수 있도록 적절한 교육과 상담을 제공
 - 성희롱, 성희롱 예방교육을 통해, 성에 대한 올바른 가치관 확립과 건전한성문화 정착
 - 성희롱, 성폭력의 대응과 치유뿐만 아니라, 성과 이성문제에 관련된 고민 해결
- ▶ 관련 사이트 전화번호 및 홈페이지
 - 국가인권위원회 인권상담센터 02-1331 <http://humanrights.go.kr>
 - 한국성폭력상담소 02-338-5801~2 <http://sisters.or.kr>
 - 한국여성민우회 성폭력상담소 02-739-1366~7 <https://www.womenlink.or.kr>
 - 대구여성의전화 053-471-6484 <http://www.dwhotline.or.kr>

8) 전공학생회(학생회)

- ▶ 역할: 소속 학생들의 학사를 지원하고 의견을 수렴하여, 대학과 긴밀히 소통한다. 또한, 전공 교수회와의 소통 창구로서의 역할과 더불어 우리 전공에서 주관하는 행사를 기획/진행하는 역할을 맡는다.
- ▶ 임원단 선출: 전공학생회장, 부학회장, 총무 및 다양한 전공 학생회 구성원은 학생들의 투표를 통해 결정된다.

9) 신입생 오리엔테이션

- ▶ 매 학기 초 전공 및 학사업무를 지원하기 위한 프로그램

10) 장학안내

- ▶ BISA 장학금:

- 신입학(약대 포함) 시 입학성적으로 선발함
- 장학자격 유지기준

직전학기에 과목실적(F) 없이 15학점 이상 취득하고
 평균평점이 3.50[비사스칼라(의학과는 3.50 또는 전공상위 20% 이내), 비사우수, 진리], 3.25(정의), 3.00(사랑)이상이 되어야 함(※세부내용 장학규정 시행세칙 참조)

- ※ 재학 중 장학자격 유지기준 2회 미달 시 해당 장학은 영구상실됨
- ※ 약학대학은 비사장학에 비사스칼라, 비사우수, 진리, 정의만 있음
- ※ EMU, FISEP은 별도의 자격유지기준이 있으므로 담당부서에 확인해야 함

- ▶ 장학혜택(금액)

- 입학연도별 신입생 모집요강 참조

학업안내

▶ 근로장학금

- 신청자격: 신청 학기 기준 재학생으로 8학기
- 신청대상: 1) 가계 곤란자(국가장학금 신청 결과, 학자금지원 구간 8구간 이내인 자/신청학기 국가장학금 1유형 337,500원 이상 수혜자)
2) 외국인 재학생 (교환학생, 어학 연수자 제외)
- 신청 시기: 매 학기 초순(3월/9월)

신청방법: EDWARD시스템 -> 학사행정 -> 장학 -> 장학신청 -> "근로장학 신청"에서 신청

▶ 복수 공인외국어 성적장학금(재학 중 1회 수혜 가능)

- 진리: 2개 언어의 공인외국어성적이 2등급 이상 /3개 언어의 공인외국어성적이 3등급 이상
- 정의: 2개 언어의 공인외국어성적이 3등급 이상 /3개 언어의 공인외국어성적이 4등급 이상
- ※ 우리 대학교 '공인외국어점수환산표' 기준

▶ 장학 혜택

- 진리: 등록금전액
 - 정의: 등록금반액
- (입학금 제외, 등록금 범위 내 지급)

▶ 공인 토익 성적 향상 격려 장학(재학 중 3회 수혜 가능)

- 공인토익성적이 600점(KAC 700점) 이상인 자 중에서 '공인토익 성적향상격려장학 신청 구간표' 상의 점수구간이 향상된 자
 - 취득일자 기준 2년 이내의 성적만 인정, 취득일자순으로 향상 성적이어야 함
 - ※ 우리대학교 '공인토익성적향상격려장학 신청 기준표' 기준
- ## ▶ 장학 혜택
- 500,000원

★특별외국어성적장학금 신청 시 공인외국어점수는 입학 후 취득한 성적(취득일 기준 2년 이내의 성적만 반영/취득일로부터 2년 경과 시 미반영)으로 장학금 신청 직전학기 COMpassK 승인마감일까지 입력/승인된 자료만 반영함

How to Transfer

1) Before going to DigiPen (디지펜 학교 이동 전)

계명대에 제출 서류 : 성적표(GPA B0이상 확인용), 서약서, 지원서 (별도 양식)

미국으로 보낼 서류: **고등학교 졸업증명서와 성적증명서, 계명대 성적증명서**, 은행잔고확인서, **영어능력증명서(토플)**, 재정책임증명서

* Red marked 서류는 반드시 Sealed 처리되어야함.

- ▶ 온라인 지원서¹를 작성하여 제출
 - 학생들은 아래의 링크를 클릭하여, 지원서를 작성하여 제출
 - 이과정에서 에세이가 있는데, 이를 첨부파일로 제출하거나, 우편 송부
(주소: DigiPen Admissions Office, 9931 Willows Rd NE, Redmond WA 98052)
- ▶ 고등학교 졸업증명서 및 졸업증명서 준비 (졸업한 고등학교 행정실에서 영문으로 발급가능, 반드시 **Sealed** 처리)
- ▶ 여권사본
- ▶ 계명대학교 성적표는 공과대학교 행정실에서 영문으로 발급받아 **Sealed** 처리 (수수료:1,000원)
- ▶ 재정책임증명서²
 - DigiPen에서 1년을 수학하기 위한 자금이 충분히 마련되어있는지 확인하는 과정
 - 최소 보증 금액: \$ 50,000
 - 이를 위한 추가서류: 은행잔고확인서(은행에서 영문으로 발급)
- ▶ 영어성적 최소 기준³
 - A minimum Test of English as a Foreign Language (TOEFL) score of 550 (paper exam), 213 (computer exam) or 80 (iBT — Internet-based Test). TOEFL code: 4138.
 - A minimum International English Language Testing System (IELTS) score of 6.5 or higher. (www.ielts.org)
 - A minimum Cambridge English: Advanced (also known as a Certificate in Advanced English or CAE) score of C1 or higher.

* 만약 토플성적을 사용할 것이라면, 성적 증명을 바로 디지펜으로 보내면 시간 절약할 수 있음.
(보통 학교에서 받는 기간은 3-4주가 걸리지만 한국으로 받게 되면 6-7주 소요)

위의 서류 준비가 완료되면, 아래의 주소로 서류를 보낸다. (2018년 5월 28일까지 김혜린 혹은 David Ly에게 제출시, 한번에 수합하여 미국으로 보낼 수도 있음)

- ▶ DigiPen Institute of Technology 주소

Digipen Institute of Technology 9931 Willows Rd NE Redmond, WA

[NE is Direction "North East". Sometime, post offices ask you what is this NE.] **98052-2591** [DigiPen zip code]

위의 과정이 완료된 후, DigiPen에서 자택으로 우편물을 전달, 동봉된 서류중 아래의 서류가 있는지 반드시 확인

디지펜에 우편물에 동봉된 서류: SEVIS라고 불리는 서류, 학생 ID를 생성하는 법에 대한 지침이 적혀있는 서류, 책자 커버 뒤에 SRS(Student Record System) 여부 확인

*위의 자료를 송달받지 못했다면, 즉시 학교측에 통보

SEVIS 양식을 받은 학생은 SEVIS(I-901)⁴에 해당하는 비용을 지불(200USD)

DS-160⁵ (비자신청서)를 작성한 후, 주한미국대사관과 인터뷰를 위한 미팅 날짜 선택(170USD 비용 지불)

- 온라인이나 은행을 통해 지불이 가능하며 학생이 지불내역 사실을 확실하게 하고 싶은 경우에는 은행을 이용하는 것을 추천
- 은행을 이용하는 경우, 시티은행을 사용 해야하며, 이를 지불한 후 학생들은 인터뷰를 위한 미팅날짜를 선택.

* 인터뷰 잡으면, 반드시 그 시간에 인터뷰 장소에 있어야 하며, 학생은 여권, 6개월 이내의 비자사진 1매, I-20(DigiPen 입학허가서), 출력한 DS-160 확인페이지, 비자 예약확인서, 비자수수료 납부 영수증, SEVIS Fee 납부영수증, 재학증명서(영문), 성적증명서(영문), 재정증명서(Optional) 함께 지참

2) After applying for DigiPen (디지펜 지원 후)

- ▶ 디지펜에서 송부받은 서류 중 디지펜규정에 관련된 서류 중,
 - 그 중 학번을 생성하고, 사진을 업로드하여 학생증을 만들기 위한 서류를 찾아, 이 프로세스를 스스로 진행
- ▶ STS(Students Record System)⁶에 자주 접속하여 계명대학교에서 받았던 학점이 디지펜 학점으로 적용되었는지 확인
 - 만약 이러한 프로세스가 이루어지지 않았다면, 디지펜 측과 긴급히 연락.
 - 학점이 이동되기 전, 학생의 상태는 2학년(Sophomore)으로 되어있으나, 학점이 제대로 적용되었다면 3학년(Junior)으로 표시됨

3) Vaccine (예방접종)

- ▶ 디지펜 기숙사⁷를 이용하는 학생
 - 디지펜 기숙사를 이용하는 학생은 Medical Form 제출(병원에서 작성 해야 하는 자료)
 - 자세한 사항은 아래를 참고:

Digipen make much of Vaccination. Measles, Mumps, Rubella(MMR) and the Tetanus-Diphtheria *booster are the basic vaccination that you need to get. In addition, the Tetanus-Diphtheria must be administrered within 10 years. And based on America College Health Association (ACHA) guidelines, Digipen Housing also recommends to be vaccinated against Meningococcal Quadrivalent(A, C, Y, W-135), Polio, Varicella, Pertussis, Human Papillomavirus Vaccine, Tuberculosis(TB), Hepatitis B, Influenza, and Pneumococcal Polysaccharide Vaccine-23 valent. Meningococcal Quadrivalent cost 160,000 won. For tuberculosis, doctors will ask you if you need to send the proof of tuberculosis or do you have to send other things(such as x-ray results, etc) to Digipen Housing. You just need to send the proof of tuberculosis to Digipen Housing. After you get all of the vaccination, you need to send the Medical form to DigiPen Housing. Most of the school have their own Medical Form but DigiPen don't have its Medical form so feel free to write this Medical form. But you need to ask hospital for the Medical form. You should not write the Medical form by yourself. After writing the Medical form, you need to send this to DigiPen Housing and the due date is written on the DigiPen housing home page.

- ▶ 디지펜 기숙사를 이용하지 않는 학생
 - 디지펜 기숙사를 이용하지 않는 학생은 Medical Form에 관해 해당되지 않음.
 - 디지펜 하우스링 홈페이지에서 "Moving to Redmond Checklist"를 참고

온라인 지원서¹: <https://management.digipen.edu/srs-app/applicationmenu.aspx>

재정책임증명서²: https://www.digipen.edu/fileadmin/website_data/admissions/digipen-financial-responsibility-form.pdf

영어성적 최소 기준³: <https://www.digipen.edu/admissions/international-applicants/>

SEVIS(I-901)⁴: <https://www.fmjfee.com/i901fee/>

DS-160⁵: <https://ceac.state.gov/genniv/>

STS(Students Record System)⁶: <https://management.digipen.edu/srs-app/students/SRSLogin.aspx?ReturnUrl=%2fsrs-app%2fstudents%2fdefault.aspx>

디지펜 기숙사⁷: <https://www.digipen.edu/student-affairs/housing/>

How to Transfer

4) Insurance(보험)

- ▶ 한국 보험과 미국 보험에서 한국 보험이 더욱 경제적이라는 이야기가 있으나 이에 대해서는 개인적으로 알아보시는 것을 추천
- 미국 보험에 가입하기는 희망하는 경우 아래의 링크를 확인
- 한국 보험으로 가입하시길 원한다면, 보험증명서와 보험에 관한 사본을 영문으로 작성하여 DigiPen으로 송부
- * 보험 증명에 관한 양식*은 링크를 확인하여 주시고 반드시 KRW를 USD로 변경하여 제출

5) How to join the phone plan(휴대폰 개설)

- ▶ AT&T는 아이폰 개통 통신사이며 T-Mobile은 안드로이드 통신사
- T-Mobile은 계약기간 동안 사용하는 것으로서 Pre-Paid시스템
- 대부분 국제학생들은 Pre-Paid 폰을 사용하는 데 언제 그들이 귀국할 지 알 수 없기 때문
- 만약에 Pre-Paid 시스템을 통신사에 문의한다면 최소 비용이 60USD라고 안내 받게 됩니다. 그러나 50 USD로 문의를 한다면 60USD 요금제와 50USD 요금제에 관한 차이를 설명해 줄 것입니다:
두 요금제의 차이는 국제전화에 관한 사항에만 차이만 존재합니다. 따라서 학생이 설명을 들어보고 결정하시면 될 것 입니다

6) How to open the bank account (은행계좌 개설)

- ▶ 미국에서 통장을 개설하게 되면, 디지펜이 Bank of America를 사용하기 때문에 같은 은행을 사용하는 것이 다양한 측면에서 유리할 것
- ▶ 계좌를 개설할 때는 크게 Checking Account와 Saving Account가 있는데 전자는 단순 입출금식계좌라고 한다면, 후자는 돈을 입금하면 그에 상응하는 이자를 받게 되는 계좌 (그러나, Saving Account도 입출금은 가능합니다.)
- ▶ 미국은 본인이 은행에 방문하지 않으면, 계좌를 개설할 수 없음.

Saving Account	Checking Account
<ul style="list-style-type: none"> - 이자 지급 - 이자율: 0.05%~0.15% - 항상 3,000USD이상이 예치되어 있어야 함 - Monthly fee(은행 계좌 유지료) 없음 - Debit Card(직불카드) 무료 사용횟수 5회 미만 (학교 등록금 결제도 직불카드로 가능) - 수수료가 Checking Account에 비해 불리 - 미국 체류 6개월 이상하려면 Checking Account 가 더 유리 	<ul style="list-style-type: none"> - Debit Card 무료사용 횟수가 보통 15-20회 (물건 구입횟수이며, 은행에서 인출할 때 횟수 적용 안됨) - Monthly fee(은행계좌 유지료)가 3.5~4.5USD - 학교 등록금, 집세 등 큰 돈을 지불 할 때 유리 - Checking account 수표 처음 12장 무료로 제공, 그 이후에는 50장에 약 20USD의 Check Order비용 발생

▶ Checking Account 수표

The diagram shows a check from Bank of America with the following fields and labels:

- 수표 발행자의 이름과 주소:** Your Name, 1234 Oak, Anytown, USA
- 수표 일련번호:** 1001
- 발급 또는 지급날짜:** 19-2/1250
- 수표를 받는 사람 또는 회사 이름:** PAY TO THE ORDER OF
- 금액(숫자):** \$
- 금액(문자):** DOLLARS
- 지불 목적:** FOR ACH R/T 123456789
- 서명:** (Blank line for signature)
- ABA Check Routing Number:** 23456789 (당좌계좌가 개설되어 있는 은행 코드)
- Account Number:** 00023456789 (계좌번호)
- Check Number:** 100 (수표 일련번호)
- ACH Routing/ Transit Number:** 123456789

미국 보험⁷: <http://www.internationalstudentinsurance.com/student-healthinsurance/benefits.php>

보험 증명에 관한 양식⁸:

https://www.digipen.edu/fileadmin/website_data/studentaffairs/forms/International_Students/Proof%20of%20Insurance%20Form.pdf

How to Transfer

7) Payment Process (수업료/기숙사 비용 지불)

- ▶ 신용카드 결제방식
- ▶ EFT(Electronic Fund Transfer)방식
- * EFT(Electronic Fund Transfer)방식:

1. 디지펜 홈페이지를 통해 결제를 진행하는데 학생들은 자신의 은행계좌에서 수업료/기숙사 비용을 지불할 수 있음
2. 부모님께 학비 지원받는다면 그 금액을 자신의 계좌로 이체시켜서 진행

1) How to Pay Tuition / Housing Fee by Online

- You need to write everything in english.
- This is Tuition fee payment explanation. For Digipen Housing, please see the last page, last line.

Digipen Tuition & Fees * Required Field

1. Student Information

* Student First Name (1) M.I. * Last Name (2)

* Student ID (3)
Numbers only

* Term (4)

(5)

Continue

2. Item Information

3. Payment Information

4. Verify Payment Information

- (1): This is where you write your First Name. No need to write your last name.
- (2): This is where you write your Last Name.
- (3): This is where you write your student ID Number. If you did everything what Digipen told you, you will have Digipen number that is 9 digit numbers. If you don't have your Digipen ID number, just fill in this section with 9
- (4): This is where you choose which semester you'll be paying for.
- (5): If you finish filling this, click continue.

2. Item Information

Payment For (1)

\$

(2)

Continue

- (1): You write the amount of money you are paying and click add button.
- (2) If you finish, click continue.

3. 국제학생 결제 페이지¹⁰를 이용하여서 결제도 가능
(디지펜이 당신의 한국 계좌에서 돈을 인출해나가는데 학생은 환전율을 고려해서 금액을 입금해 놓아야 함. 결제가 이루어지는 기간이 매우 짧기 때문에 학생은 미리 금액을 입금)

디지펜 홈페이지를 통해 결제를 진행⁹: <https://digipen.afford.com/PPT/MakeAPayment>
국제학생 결제 페이지¹⁰: <https://www.peertransfer.com/school/digipen>

학교생활

1) 전공소식


 홈페이지: <http://digipen.kmu.ac.kr/>

- ▶ 학년별 공지: 조교- 학회장- 학생(학년별 카카오톡 방)
- ▶ 학과 공지 게시판 참고 (덕래관 4층 게시판)

2) 학생증

신청 및 발급: 에드워드를 통한 신청 서류 제출

- ▶ 신청절차

 EDWARD 포털 -> EDWARD 시스템 -> 학사행정 -> 학생지원 -> 학생증발급신청 -> 개인 정보 제공에 대한 동의 -> 대구은행방문신청(전지점) -> 학생증수령(공과대학 행정팀)

- ▶ 발급기간: 1~2주 소요

3) 대학 건물 출입

학교 운영 방침: AM 06:00 ~ PM 24:00

4) 강의실 사용

- ▶ 컴퓨터 사용 시 전공 프로그램 이외 프로그램 사용금지
- ▶ 전공 관련 프로그램 설치 희망 시 실습 조교 승인 하에 설치할 것
- ▶ 무단 소프트웨어 설치 적발 시 엄중 책임 감수해야 함 (예, 프로그램 구매, 번상 등)
- ▶ 강의실에 음식물, 주류 반입금지(상황발생시 조교에게 신고)
- ▶ 강의실 사용 후, 컴퓨터/냉난방기/전등 등 반드시 끄고 퇴실
- ▶ 장시간 렌더링을 하는 경우, 사전에 실습조교와 협의를 거치고, 승인을 취득한 후 진행

5) 전공실습실 대여 신청

- ▶ 6시 이후 사용 목적일 때 대여 신청
- ▶ 대여 최소 인원 5명
- ▶ 사용 희망일 기준, 일주일 전 EDWARD 신청
- EDWARD 최종 승인된 경우 - 전공사무실 입구에 비치된 실습실 대여 신청서 작성(이름, 학번, 전화번호 등 정보 작성 시 실 대여자들 명단으로 작성할 것)
- 대여 강의실 사용시간부터 공간 대기 최고 인원 2명(ex. 식사, 화장실 등)
- ▶ 강의실 내 기자재 및 비품 분실 및 파손 시 대여자들의 책임으로 간주

6) 도서관

학생증 소지 시 AM 06:00 ~ PM 24:00 출입 및 사용 가능
1인당 도서 최대 대여 권수 3권, 대여 최대 일자 7일, 연장 대여 희망시 도서관 방문, 7일 이후 연체로 발생 (도서관 방침 변동 가능*)

- ▶ 운영시간: 학기 중 09:00 - 19:30 (평일) 토요일(휴실)
방학 중: 09:30 - 17:00(평일) 토요일(휴실)
- ▶ 학생증을 지참하고 출입구에서 인증 후 출입
- ▶ 대출 책 수 및 기간: 단행본 10책 14일에 한하여 1회에 한해 연장가능

7) 사물함

- ▶ 덕래관 4층 벽면의 디지털계임공학전공 전용 사물함을 지정 받아 사용
- ▶ 매년 1학기 개강 전 사물함 사용 희망자 조사/ 희망자 한하여 사물함 지정

8) 분실물

- ▶ 분실물 습득시 전공사무실에 제출
- ▶ 분실물 분출 희망 시 분실물에 대한 정확한 내용 작성 및 조교에게 제출
- ▶ (조교에 판단에 따라 분출, 이후 소유주 나타날 시 법적 처분)

9) 긴급사항 알림

- ▶ 긴급사항 발생시, 각 학년별 연락체계를 통해 신속하고 명확하게 공지한다
- ▶ (학과사무실/학회장- 전 학생)

10) 교내 긴급사항 발생시 요령

- ▶ 긴급사항 발생시, 신속히 행동하여 안전을 확보한 후 연락체계를 통해 알린다.

11) 재난 대피 훈련

- ▶ 지진
- *학교 건물의 경우 내진 설계가 되어있지 않은 콘크리트 건물

- 1) 지진을 감지할 경우 제일 가까운 문을 활짝 열어 둬.
 - 건물이 뒤틀리면서 문이 열리지 않아 대피를 못할 가능성이 있음
 - 최초 문을 연 인원이 소리쳐서 대피로를 알림

2) 책이나 노트북 혹은 머리를 보호할 수 있는 물건으로 머리를 보호

- 지하시설물(Ex 미아홀)의 경우 지상시설물보다 비교적 안전하지만 머리를 감싸고 진동이 멈출 때까지 자리에 대기.
- 지하시설물의 경우 지진 발생 시 인파의 몰림으로 대피가 지연될 수 있으므로 출구로부터 가까운 인원부터 통솔자의 통솔에 맞춰서 대피.
- 상대적으로 고층인 3,4층의 경우 지진이 발생하면 건물의 파손에 따라서 대피하기 힘들어짐으로 책상 및 탁자 밑으로 대피. (지진의 강도가 열리면 신속히 대피.)

3) 문이 열린 곳으로 신속히 바깥으로 대피

- 몸을 최대한 웅크린 상태에서 달림.
- 창문을 피해서 대피.

(1층의 창문은 지진 발생 시 파손이 심하므로 창문을 통한 대피는 금지)

4) 건물에서 대피고 넓은 공터로 이동

- 추가 여진으로 인한 피해를 대비해 서서 대기.
- (밖으로 대피 후 주저 앉거나 누워있을 경우 추가적인 피해에 대비하기 힘들어지므로 서서 대기한다.)

*지진 중 화재 시 진압 대처

1. 크게 흔들리기 전, 작은 흔들림을 느낀 순간에 즉시 '불이야'라고 소리 질러 주위에 알림, 난방 기구 전원 차단.
2. 크게 흔들림이 멈췄을 때, '불이야'라고 소리 질러 주위에 알림.
3. 불 진압
4. 큰 여파는 1~2분 이내에 소진되기에 초기 진압이 가능. 바로 소화할 수 있도록 소화기나 소화용 큰 그릇을 불이 날 수 있는 근처에 항상 비치.

▶ 화재 시 대피 요령

- 화재경보 비상벨을 누른다.
- 아래층으로 대피할 수 없는 때에는 옥상으로 대피한다.
- 불길 속을 통과할 때는 물을 적신 담요나 수건 등으로 몸과 얼굴을 감싼다.
- 손잡이가 뜨거우면 문을 열지 말고 다른 길을 찾는다.
- 밖으로 나온 뒤에는 절대로 안에 들어가지 않는다.
- 대피한 경우에는 바람이 불어오는 쪽에서 구조를 기다린다.

12) 대학 주변 의료기관

늘푸른우리내과의원
삼각지연합의원
최상희치과의원
한중치과의원
계명정형외과의원
남대구정형외과의원
이원주산부인과
대명이비인후과의원
신침한의원

☎ 053-431-1234
☎ 053-624-7114
☎ 053-622-2875
☎ 053-624-5622
☎ 053-256-2277
☎ 053-471-0119
☎ 053-426-7525
☎ 053-254-0862
☎ 053-295-8275

Index

ㄱ

강의시간표	13
강의실	22
건강	15
공통교양	9
공휴일	22
교과과정	11
교수	6, 13
교수연구실	6, 13
기숙사	18
긴급사항	22

ㄴ

낙제	13
----	----

ㄷ

도서관	22
대학소개	13
디지털계임공학전공	6
디지털공과대학교	6-7
디지털 이동	18-20

ㄹ

면학	15
미디어	7

ㅁ

병원	22
보험	19
복학	13
분실물	22

ㅂ

사물함	22
상담	15
성적경고	13
성적증명서	13
수강꾸러미	13
수강신청	13
수업료 지불	20
신입생 오리엔테이션	15

ㅇ

애드워드	3,22
역사	6
영어 최소기준	18
은행계좌	19
은행잔고확인서	18
의료기관	22
이동	11
이수학점	9
일반교양	9

ㅅ

장애	15
장학	15
재난대피	6

전공기초	9
전공선택	9
전공실습실 대여	22
전공필수	9
전공학생회	15
졸업	11
제적	13
지원서	18
직원	13, 15

ㅇ

차별	15
출결	11

ㅋ

커리큘럼	6, 9
------	------

ㅎ

학비	4
학생증	22
학생현황	6, 7
학생회	15
학생회비	15
학업과정	9
학점	9, 13
학회장	15, 22
핵심가치	6
행정업무	12
행정팀	13
휴학	13
휴대폰	19

ㅏ

Account	19
---------	----

ㅑ

Compass K	15
-----------	----

ㅓ

DigiPen address	18
DS-160	18

ㅕ

I-901	18
-------	----

ㅗ

Payment	20
---------	----

ㅛ

SEVIS	18
SRS	18
STS	18

ㅜ

Vaccine	18
---------	----